

EXTRAKT podmínek pro účastníky turnaje SuperCup 2024

Vážení účastníci turnaje, přestože většina z Vás je z předchozích ročníků dobře obeznána se Soutěžním řádem, pravidly Masters a Coach-Pitch baseballu a také zvyklostmi turnaje, považujeme za potřebné Vám tímto poskytnout nekompletní výtah toho, co považujeme za důležité, nebo kde došlo ke změnám a úpravám. Věříme, že společně se nám podaří posunout laťku tohoto turnaje ještě výš, zamezit nejasnostem a dobře si turnaj užívat.

Motto SuperCup 2024:

Celý baseballový svět je zaměřen na zvýšení spádu hry a zkrácení herního času. V našem případě pak zvýšení počtu směn odehraných v daném časovém limitu. Proto se chceme i v rámci SuperCupu na tuto problematiku zaměřit, důsledně uplatňovat tzv. "speed-up rules" a související chování. Je již v praxi prokázáno, že tyto snahy přináší výsledek. Mezi cíle SuperCupu patří i to, aby děti odehrály co nejvíce směn, užily si baseball a získaly co nejvíce zkušeností.

Změny v soutěžním řádu a pravidlech Coach-Pitch baseballu:

- Datum a místo: Od pátku 31. května do neděle 2. června 2024.
- Délka utkání (Soutěžní řád)
 - o Všechny zápasy s výjimkou finále budou mít limit 50 minut nebo 6 směn.
 - o Utkání končí buď po odehrání 6 směn, nebo vypršením časového limitu. Pokud vyprší časový limit v průběhu dohrávky směny a domácí družstvo na pálce je ve vedení, utkání je ihned ukončeno. Po vypršení časového limitu nezačne nová směna.
 - o Pokud skončí směna či půlsměna po vypršení 45 minut, není odehráno celých 5 směn a jedno z družstev vede o 6 či více bodů, utkání končí.
Pozn: Cílem je zabránit tomu, aby u zcela jasně rozhodnutých utkání bez možnosti prohrávajícího týmu dostat se do vedení nebo vyrovnat začala další směna a rozpis se tak dostával do skluzu.
- Pravidla bod 07.Obrana
 - o A. Hráč na pozici nadhazovače musí být při každém nadhozu oběma nohama uvnitř nadhazovacího kruhu a musí zde zůstat až do okamžiku odpalu.
 - o Výklad: Pokud nadhazovač toto pravidlo poruší a následně se zapojí do obranné činnosti chycením míče, tečováním, příhozem, hra pokračuje. Pokud běžící pálkař nebo některý z běžců nepostoupí o jednu metu, (tj. buď bude vyhlášen aut nebo běžec v důsledku zapojení se nadhazovače neoprávněně do hry nepostoupí o jednu metu), rozhodčí vyhlásí mrtvý míč a všichni běžci i pálkař postoupí o jednu metu.
- Masters
 - o V každé ze 3 individuálních disciplín startují vždy 4 hráči. Žádný hráč přitom nesmí startovat ve více než 1 individuální disciplíně. V každé individuální kategorii je výsledkem družstva součet výsledků jeho 3 nejlepších hráčů. Poslední čtvrtá disciplína – Souhra vnitřního pole – je určena pro 6 vnitřních polařů.
 - o *Výklad: Reagovali jsme na podněty od některých managerů zúčastněných týmů a jsme ve shodě s tím, že je dobré dát větší prostor pro zapojení více hráčů z týmu. Škrtním nejhoršího výsledku také rádi zamezíme stresovým situacím, které vznikaly především v kategorii odpal nebo v běhu při minutí mety.*

Zdůraznění již platných pravidel, která nebyla vždy důsledně dodržována nebo byly nejasnosti ve výkladu:

- Náhradní zadák:
 - o S cílem zrychlit hru musí mít každý tým během utkání připraveného náhradního zadáka, který je oblečen do vybavení v souladu s pravidly. Tento zadák bude připraven dočasně nahradit zadáka ve hře, dokud nebude připraven účastnit se hry poté, co byl při ukončení předchozí směny na metách. Zadák ve hře musí vyvinout veškeré úsilí tak, aby zpětně nahradil náhradního zadáka. Takový "náhradní zadák" může později bez omezení nastoupit do utkání bez omezení pozice v obraně.
 - o V praxi toto ustanovení znamená, že je tým povinen být vybaven dvěma kompletními sadami pro zadáky.
Pozn: Stejně jako v „dospělém baseballu“ i na našem turnaji hledáme možnosti, jak efektivněji využít čas daný pro utkání, zvláště, když se hraje na časový limit.
- Dresy
 - o Všichni hráči musí mít shodné dresy s unikátními čísly na zádech. Koučové (včetně nadhazujícího kouče) jsou obuti do sportovní obuvi, mohou mít odlišné dresy, ale všichni je musí mít shodné a nemusí mít na zádech čísla.
Pozn: Platí zejména (ale nejen) pro Masters a pro kouče, kdy někteří nebyli oblečeni v souladu s pravidly. Při Masters platí stejná pravidla pro přítomnost a chování se na hřišti jako pro turnaj Coach-Pitch.
- Stanovení domácího týmu ve vybraných utkáních v nadstavbových částích turnaje
*Po prvotním naložení turnaje budou všechna utkání, kde se dříve těsně před utkáním losovalo o domácí/hostující tým, „bianco“ před turnajem předlosovány technickou komisí turnaje.
Bude tedy už v základním rozpisu zřejmé, kdo je domácí a kdo host pro všechna utkání turnaje.*
- Pravidla bod 06.F:
 - o Pokud je odpálený míč tečován nebo zůstane ve výšce 7,6 metrů (25 stop) od vrcholu domácí mety, je to foul-ball.
 - o Výjimka: V případě, že pouze nadhazovač nebo chytač v této výšce zpracuje odpal po zemi a družstvo v obraně následně autuje běžícího pálkaře nebo běžce dříve, než postoupí na nejbližší metu, pak tento aut platí, míč zůstává ve hře a rozehra pokračuje.
- Pravidla bod 08. Kouč-nadhazovač
 - o E. Kouč-nadhazovač nesmí koučovat útok, ale smí před nadhozem komunikovat s pálkařem.
 - o *Pozn: Chápeme emotivní příčiny chování, nicméně toto pravidlo bude důsledně vymáháno. Jeho porušování považujeme za nefér chování (nadhazující kouč má unikátní pozici uprostřed infieldu), což je v rozporu s jednou ze základních hodnot SuperCupu. Rozhodčí budou mít instrukce, aby nekompromisně zasahovali a v případech nerespektování takového kouče vyloučili ze hry a při pochybnostech upravili výsledek rozehry tak, aby nesportovní chování kouče bylo eliminováno!*
- Speed-Up Rules obecně:
 - o Žádáme všechny kouče, aby upustili od poněkud dětinských zvyklostí, kdy si hráče před nástupem do obrany shromažďují do kroužku pro motivační pokřik a udílení obecných rad. Na této úrovni to do hry nepatří. Standardem je, aby při vyhlášení třetího autu všichni hráči co nejdříve zaujali své individuální pozice v obraně. Jsme přesvědčeni, že potenciální možnost získání času (v kombinaci s ostatními pravidly) pro další směnu navíc za to stojí.

Bohumil Bílek

Sportovní ředitel SuperCup

<http://supercup.baseball.cz/>

Email: b.bilek@solena.cz

Mobil: +420 602 486 565